ACCESS MATH

Mode d'emploi

Le gros avantage de ce logiciel, c'est que l'enfant peut travailler qu'avec les touches clavier.

1. Ouvrir un nouveau fichier

2. Mettre un quadrillage si nécessaire

   Alt P (ouvre la liste déroulante papier) + **Q** (sélectionne quadrillé)

3. Les différentes figures géométriques

   - **Traçage d'une droite**
     F9 (pour entrer une sélection)
     L
     Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 1er point de la droite
     Entrer
     Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 2ème point de la droite
     Entrer

- **Traçage d'une droite horizontale ou verticale**
  F9 (pour entrer une sélection)
  V
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 1er point de la droite
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 2ème point de la droite
  Entrer

- **Traçage d'une flèche**
  F9 (pour entrer une sélection)
  F
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur queue de la flèche
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur la pointe de la flèche
  Entrer

- **Traçage d'un carré**
  F9 (pour entrer une sélection)
  W
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 1er angle du carré
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 2ème angle du carré
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 3ème angle du carré
  Entrer

- **Traçage d'un rectangle**
  F9 (pour entrer une sélection)
  R
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 1er angle du rectangle
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 2ème angle du rectangle
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 3ème angle du rectangle
  Entrer

- **Traçage d'un parallélogramme**
  F9 (pour entrer une sélection)
  P
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 1er angle du parallélogramme
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 2ème angle du parallélogramme
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 3ème angle du parallélogramme
  Entrer

- **Traçage d'un triangle scalène**
  F9 (pour entrer une sélection)
  N
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 1er sommet du triangle
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 2ème sommet du triangle
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 3ème sommet du triangle
  Entrer

- **Traçage d'un triangle isocèle**
  F9 (pour entrer une sélection)
  O
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur la 1ère extrémité de la base du triangle
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur la 2ème extrémité de la base du triangle
  Entrer
  Flèches pour tirer le 3ème sommet du triangle
  Entrer

- **Traçage d'un triangle équilatéral**
  F9 (pour entrer une sélection)
  T
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur la 1ère extrémité de la base du triangle
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur la 2ème extrémité de la base du triangle
  Entrer
  Flèches pour tirer le 3ème sommet du triangle
  Entrer

- **Traçage d'un polygone régulier**
  F9 (pour entrer une sélection)
  Y
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur la 1ère extrémité de la base du polygone
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur la 2ème extrémité de la base du polygone
  Entrer
  Flèches **vers le haut ou vers le bas**
  - pour enlever un côté
  + pour rajouter un côté
  Entrer

- **Traçage d'un polygone irrégulier**
  F9 (pour entrer une sélection)
  U
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 1er point du polygone
  Entrer
  Flèches pour se déplacer et se positionner sur le 2ème point du polygone
  Entrer
  Flèches et **Entrer** pour se positionner et sélectionner chaque point suivant du polygone
  Entrer + Entrer pour valider le polygone

- **Traçage d'un cercle**
  F9 (pour entrer une sélection)
  E
  Cliquer ou Entrer pour pointer le centre
  Déplacer la souris jusqu'à la taille désirée
  Cliquer ou Entrer

- **Traçage d'une ellipse**
  F9 (pour entrer une sélection)
  I
  Cliquer ou Entrer pour fixer le 1er point
  Déplacer la souris pour tracer l'axe de l'ellipse
  Cliquer ou Entrer pour fixer le 2ème point de l'axe
  Déplacer la souris pour tracer l'ellipse
  Cliquer ou Entrer

- **Traçage d'un demi cercle**
  F9 (pour entrer une sélection)
  M
  Cliquer ou Entrer pour pointer le 1ère extrémité du diamètre
  Déplacer la souris jusqu'à la 2ème extrémité du diamètre
  Cliquer ou Entrer
  Déplacer la souris vers le haut pour tracer un demi cercle vers le haut
  vers le bas pour tracer un demi cercle vers le bas
  Cliquer ou Entrer